

LES VOLUMES ET LES GRANDEURS

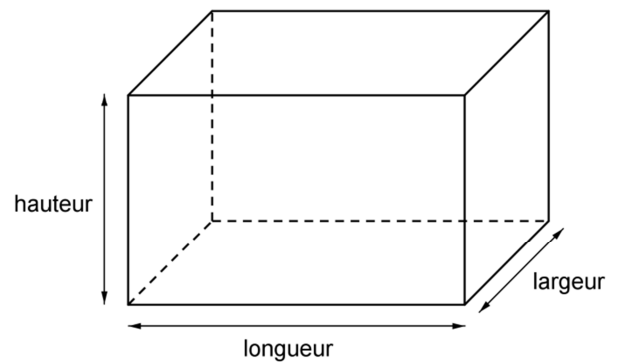
I) Les volumes :

1) Rappel:

A) Le pavé droit ou parallélépipède rectangle :

Le volume d'un pavé droit est égal au produit de sa longueur, de sa largeur et de sa hauteur.

$$V = \text{longueur} \times \text{largeur} \times \text{hauteur}$$



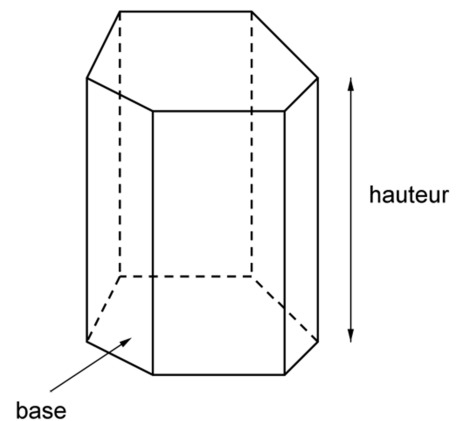
Exemple :

Calculer le volume d'un pavé droit de 12 cm de longueur, de 7 cm de largeur et de 5 cm de hauteur.

B) Le volume d'un prisme droit:

Le volume d'un prisme droit est égal au produit de l'aire de sa base et de sa hauteur.

$$V = \text{aire de la base} \times \text{hauteur}$$



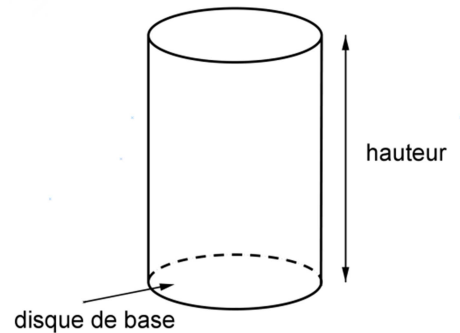
Exemple :

Calculer le volume d'un prisme droit de base, un triangle rectangle dont les deux côtés de l'angle droit mesurent 8 cm et 9 cm, et de hauteur 11 cm.

C) Le volume d'un cylindre de révolution :

Le volume d'un cylindre de révolution est égal au produit de l'aire de son disque de base et de sa hauteur.

$$V = \text{aire du disque de base} \times \text{hauteur}$$



Exemple :

Calculer le volume d'un cylindre de révolution dont le rayon de la base mesure 6 cm et de hauteur 7 cm. (On donnera l'arrondi au cm^3).

2) La pyramide :

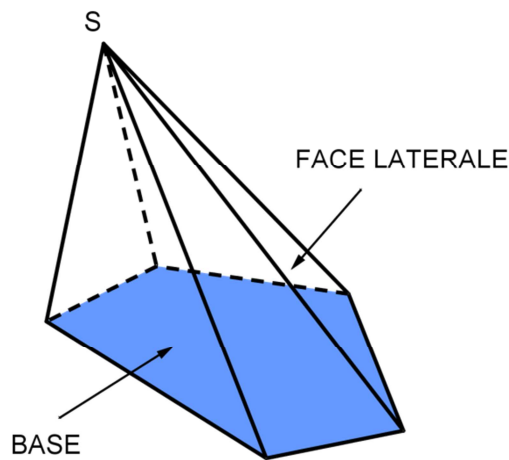
A) Définition :

Une pyramide est un solide dont :

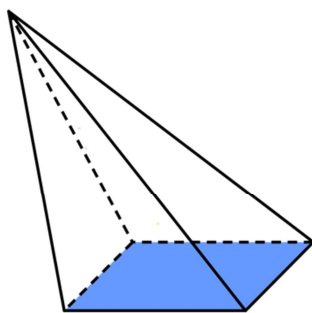
- **une face est un polygone : on l'appelle base.**
- **les autres faces sont des triangles: on les appelle faces latérales.**
- **les côtés communs à deux des faces sont les arêtes.**

En particulier, les côtés communs à deux des faces latérales sont les arêtes latérales.

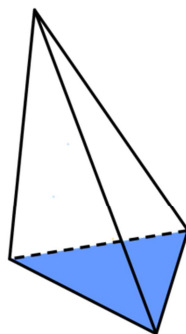
Dans une pyramide, il y a plusieurs sommets : les sommets de la base et le point d'intersection des faces latérales, ce dernier est appelé le sommet de la pyramide.



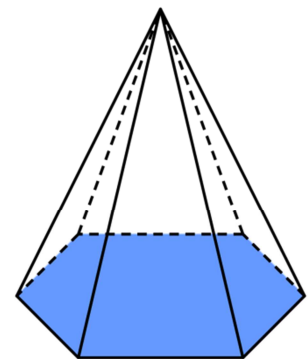
Exemples de pyramide :



PYRAMIDE A BASE CARREE



PYRAMIDE A BASE TRIANGULAIRE
APPELEE TETRAEDRE



PYRAMIDE A BASE HEXAGONALE

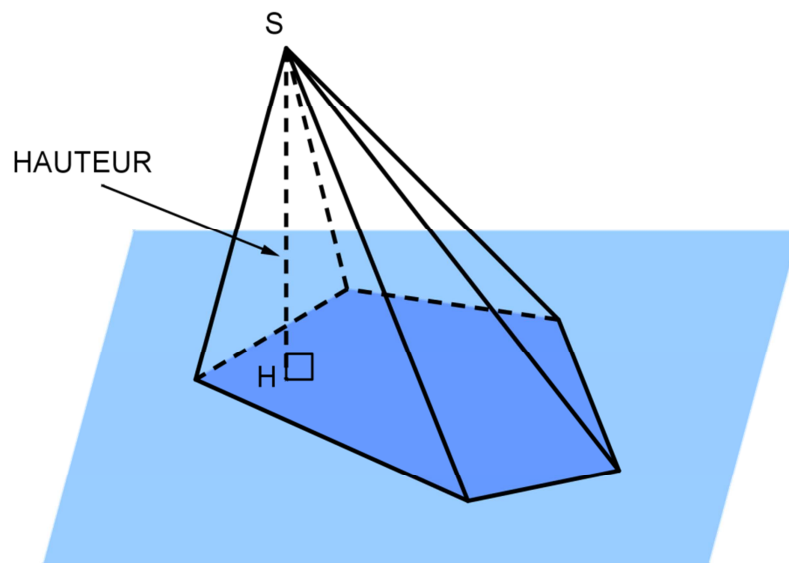
B) Hauteur d'une pyramide :

Définition :

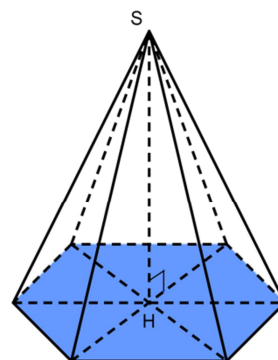
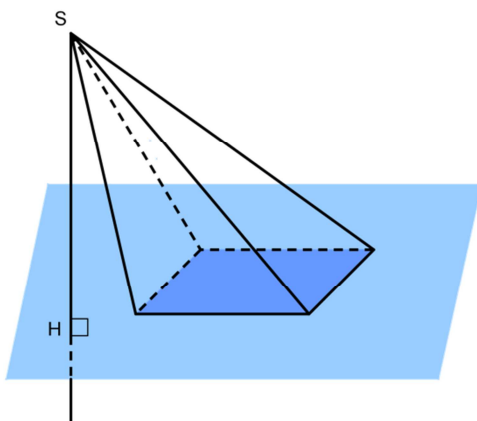
Soit une pyramide de sommet S

Soit H le point du plan de base tel que la droite (SH) est perpendiculaire à ce plan.

La hauteur de la pyramide est le segment $[SH]$. On appelle aussi hauteur la distance SH (c'est-à-dire la longueur du segment $[SH]$).



Exemples :



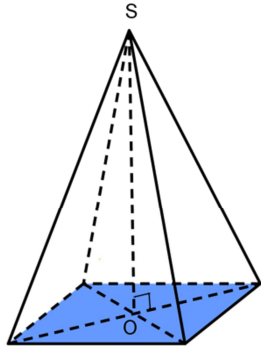
C) Pyramide régulière :

Définition :

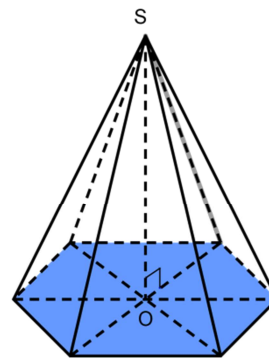
Une pyramide de sommet S est régulière si :

- sa base est un polygone régulier de centre O
- sa hauteur est le segment [SO]

Exemples :



PYRAMIDE REGULIERE A BASE CARREE



PYRAMIDE REGULIERE A BASE HEXAGONALE

D) Volume d'une pyramide :

Le volume d'une pyramide est égale à $\frac{1}{3}$ de l'aire de sa base multipliée par sa hauteur.

$$V = \frac{1}{3} \times B \times h$$

où B est l'aire de la base et h la hauteur

Exemple :

Calculer le volume, en cm^3 , d'une pyramide à base carrée de côté 5 cm et de hauteur 18 cm.

3) Le cône de révolution :

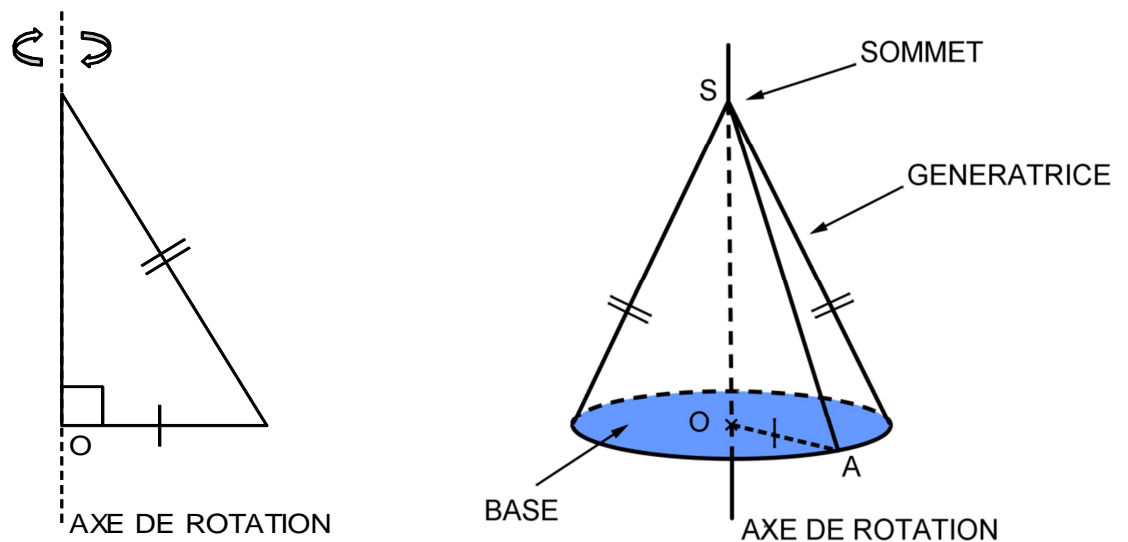
A) Définition :

Un cône de révolution est le solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour d'un des côtés de son angle droit.

Un cône de révolution est formé :

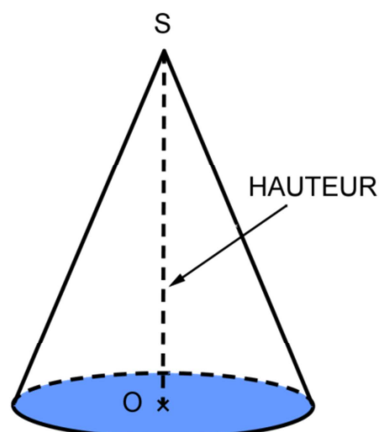
- **d'un disque appelé base**
- **d'une surface courbe appelée face latérale**
- **d'un point appelé sommet du cône**

Le segment joignant le sommet du cône et un point du cercle définissant le disque de base est appelée une génératrice.



B) Hauteur d'un cône de révolution :

La hauteur d'un cône de révolution est le segment joignant son sommet au centre du disque de base. On appelle aussi la longueur de ce segment.



C) Volume d'un cône :

Le volume d'un cône est égale à $\frac{1}{3}$ de l'aire de sa base multipliée par sa hauteur.

$$\mathbf{V = \frac{1}{3} \times B \times h}$$

où B est l'aire du disque la base et h la hauteur

Exemple :

Calculer le volume, en cm^3 , d'un cône de hauteur 11 cm et dont le rayon du disque de base mesure 4 cm (on donnera l'arrondi au dixième).

II) Changement d'unités :

- a) Le 5 décembre 1989, la rame 325 du TGV Atlantique bat le record du monde de vitesse sur rail en atteignant la vitesse de 8040 m/min.
Exprimer la vitesse de ce record en km/h et en m/s.
- b) Une antilope peut courir à la vitesse moyenne de 28 m/s.
Exprimer cette vitesse en km/h.
- c) Un lévrier court à la vitesse moyenne de 72 km/h.
Exprimer cette vitesse en m/s.

- d) Le débit de la pompe du système de filtration d'une piscine est de 152 litres/min.
Exprimer ce débit en m^3/h .

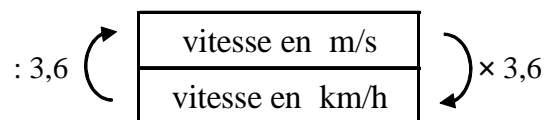
Conversions :

$$\begin{array}{ll} 1 \text{ litre} = 1 \text{ dm}^3 & 1000 \text{ litres} = 1 \text{ m}^3 \\ 1 \text{ h} = 60 \text{ min} = 3600 \text{ s} & 1 \text{ min} = 60 \text{ s} \\ 1 \text{ km} = 1000 \text{ m} & \end{array}$$

Remarque :

Pour passer de km/h à m/s , on divise par 3,6.

Pour passer de m/s à km/h , on multiplie par 3,6.



IV) Grandeurs :

1) Grandeurs simples :

Certaines grandeurs sont mesurables, on dit que ce sont des grandeurs simples.

Exemples:

La longueur d'un segment, le temps, la masse

2) Grandeurs composées :

A) Grandeur produit:

Une grandeur produit s'obtient en faisant un produit de grandeurs.

Exemples:

Aire d'un rectangle = longueur \times largeur

Distance = vitesse \times temps

Volume d'une pyramide = $\frac{1}{3} \times$ aire de la base \times hauteur

B) Grandeur quotient:

Une grandeur quotient s'obtient en faisant le quotient d'une grandeur par une autre grandeur.

Exemples:

$$\text{Vitesse} = \frac{\text{distance}}{\text{temps}} \quad \text{Temps} = \frac{\text{distance}}{\text{vitesse}} \quad \text{Débit} = \frac{\text{volume}}{\text{temps}}$$

$$\text{Densité de population} = \frac{\text{nombre d'habitants}}{\text{superficie du territoire}}$$

$$\text{Masse volumique} = \frac{\text{masse}}{\text{volume}}$$

C) Remarque:

Pour le calcul de grandeurs composées, il faut faire très attention aux unités.

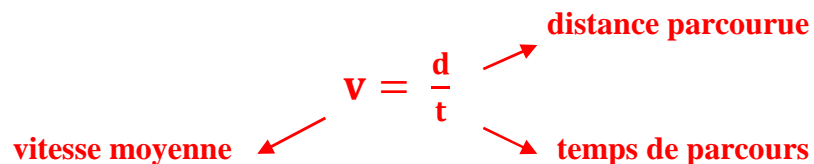
D) Applications:

3) Vitesse moyenne, distance et temps :

A) Vitesse moyenne:

La vitesse moyenne v d'un mobile est le quotient de la distance parcourue d par le temps de parcours t .

$$v = \frac{d}{t}$$



Exemple:

Un athlète a couru 400 mètres en 50 secondes.

Quelle a été sa vitesse moyenne ?

B) Distance:

La distance parcourue d par un mobile est le produit de la vitesse moyenne v et du temps de parcours t .

$$d = v \times t$$

Justification:

$v = \frac{d}{t}$ donc $\frac{v}{1} = \frac{d}{t}$, effectuons un produit en croix $d = \frac{v \times t}{1}$
et donc $d = v \times t$.

Exemple:

Une voiture a roulé deux heures et demie à la vitesse de 70 km/h.
Quelle distance a-t-elle parcourue ?

C) Temps:

Le temps de parcours t d'un mobile est le quotient de la distance parcourue d par la vitesse moyenne v .

$$t = \frac{d}{v}$$

Justification:

$v = \frac{d}{t}$ donc $\frac{v}{1} = \frac{d}{t}$, effectuons un produit en croix $t = \frac{d \times 1}{v}$
et donc $t = \frac{d}{v}$.

Exemple:

Un motard a effectué 2500 mètres à la vitesse de 20 m/s.
En combien de temps, le motard a-t-il parcouru ces 2500 mètres ?

D) Remarque :

Attention

2 h 30 min correspond à 2,5 h.

2 h 15 min correspond à 2,25 h.

2 h 45 min correspond à 2,75 h.

E) Application à la VMA (EPI) :

Lors de son test VMA, Adrien s'est arrêté au 62^{ème} plot.

- a) Calculer sa VMA.
(Durée : 6 minutes, distance entre deux plots : 20 mètres).
- b) Combien de plots doit-il dépasser, par minute, pour une vitesse de 110% de sa VMA ?