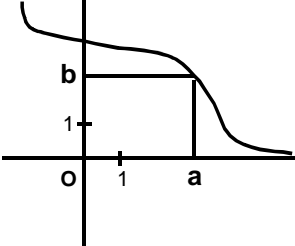


ACTIVITE

L'égalité $f(a) = b$ peut se traduire de différentes façons :

<p style="text-align: center;">$f : a \mapsto b$</p> <p>b est l'image de a</p> <p>a est un antécédent de b</p>	<p style="text-align: center;">Tableau de valeurs</p> <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 5px;">x</td> <td style="padding: 5px;">.....</td> <td style="padding: 5px;">a</td> <td style="padding: 5px;">.....</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">f(x)</td> <td style="padding: 5px;">.....</td> <td style="padding: 5px;">b</td> <td style="padding: 5px;">.....</td> </tr> </table>	x	a	f(x)	b	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>La courbe C_f représentant la fonction f passe par le point $M(a;b)$.</p> </div> </div>
x	a							
f(x)	b							

1) Traduire par une égalité du type $f(a) = b$ les phrases suivantes :

- (1) 2 a pour image 3 par g.
- (2) L'image de 4 par h est nulle.
- (3) -3 est un antécédent de 4 par f.
- (4) Un antécédent de -1 par h est 6.
- (5) La courbe C_f coupe l'axe des abscisses aux points d'abscisses respectives 1 et 4.
- (6) -2 est l'image de 5 par h.
- (7) La courbe C_g passe par le point $A(4 ; 2)$.
- (8) Le point $B(2 ; 2)$ appartient à la courbe C_h .
- (9) Les courbes C_g et C_h se coupent au point $C(0 ; 4)$.
- (10) -3 est solution de l'équation $g(x) = 0$.
- (11) C_f et C_g ont deux points d'intersection $D(6 ; 2)$ et $E(-2 ; 2)$.
- (12) L'ordonnée du point d'abscisse -3 de C_h est 5.
- (13) La représentation graphique de f coupe l'axe des ordonnées au point d'ordonné 1.
- (14) L'équation $f(x) = -1$ admet 2 comme solution.

2) Construire des courbes C_f (en bleu), C_g (en vert) et C_h (en rouge) qui respectent les propriétés précédentes :

